



XBIT COIN





Xbit的技术信息

SHA-256

Xbit的专属密码 ■ XBT

网络类型 完全独立独占网络

可铸造硬币的总上限 10亿硬币

预埋硬币 **10**亿硬币

区块成熟 ■ 100 区块

两区块之间的时间 • 30 秒

◇◯◯钱币结构与开采



Xbit区块链的所有硬币都是在前100个区块中挖掘的。硬币可以在前100区块产生之后使用。此币的网络只能在官方矿池中使用,被称为系统中得可信矿工。在区块号100之后,新挖出的硬币不会获得奖励,但是,矿工的奖励可从交易费用中获得官方的挖矿池只接受那些钱包中至少有1000万Xbit的矿工。而且,矿工们身份还需要加以验证。





◇室生成链的主要用途

Xbit币可以作为传统金融交易的综合加密货币,但主要还是用于管理在线游戏行业特定活动的奖励链。

◇ 硬币分布结构

了10亿枚硬币都在网络中生成,它们的分布方式如下:4亿枚硬币出售给普通买家,分四个阶段(每个阶段1亿枚)。这些货币的收益将投资于Xbit在线游戏业务的发展。向早期投资者和业务开发团队提供4亿枚硬币。 其余2亿枚硬币将提供给业务的运营商。硬币的支付方式需预先确定。



这些硬币的买家可以通过三种方式来使用其投资回 报

1-买家可以用他们的硬币下注:采用这种方法,硬币是冻结的,不能转让。对于每一年的下注,2亿Xbit会有5%的回报提供给在线游戏服务的Xbit(xbit)运营商。

2-到了年底,股权的回报将由Xbit在线游戏业务根据 具体计算确定并予以公布。用回报除以8亿来确定每一 枚硬币的回报。然后,计算出的所有下注硬币的回报 将以CCXX硬币的形式转移到每个钱包。

无论购买的时间如何,这些利润都只能提供给那些在 硬币上下注的人。在这个阶段,没有赌注的硬币不产生利润。

3-由于买家购买的4亿Xbit中有一部分可能没有投注,所以用于非投注Xbit的利润将从Xbit(xbit)的卖家那里购买,然后烧掉(这部分利润实际上是在线游戏服务的未分配利润)。

◇ Xbit的在线游戏服务

Xbit的销售收入将用于开发和改进一个名为Xbit的在线游戏服务,网址为-----。所有来自这项服务的收益将按照前面提到的方法进行分配。该业务的所有成本和费用,包括当期费用、人员等,都由网络游戏服务收入提供。

◇ጆ 规定的硬币应用程序

- 1.可以在支持该硬币的各种交易中购买和出售
- 2.也可使用普通钱包进行交易(发送或接收硬币)
- 3.可以投注固定年收益的硬币
- 4枚金币完全被预先开采
- 5.Xbit可以根据当前的市场价格向在线游戏账户收费

◇ጆ 硬币的估值

在货币发行的第一阶段,将确定硬币的初始价格。其价值会随着烧毁硬币数量的增加而增加。

Xbit的价格也可根据各交易所通过买卖硬币所设定的价格而增加

由于Xbit与在线游戏服务的财务表现有关,预计Xbit的价值将大幅增长。



硬币是如何被燃烧?

这种做法的目的在于使的烧毁的硬币无法再使用,因此,随着流通的硬币数量的减少,剩下的硬币的价值就会增加。

为此,创建一个无需访问私钥的地址。这个地址将由 一个作为开放源码的纸质钱包生成。该地址将作为硬 代码成为块系统代码块的一部分,凡是通过该钱包来 源的其他任何交易方式都无法进行。

使用未分配利润购买的硬币将转移到上述地址。所有的信息都可以在项目的网站和系统的区块管理器中看到。





硬币如何下注?

随着Xbit的下注,它们在交易所的供应就会减少。这样硬币的价格就会上涨,而指定企业并就可获得更多资源供应。

加密的方式是由硬币所有者持有私钥,其他人却无法转移 移硬币。



下注过程如下:

- -用户加入下注系统,创建一个新的钱包地址,为用户提供私钥。
- -Xbit硬币被发送到生成的钱包地址。
- 加密的下注系统监控该地址。在该期间终了时,整个下 注期间登记的最低金额的5%将作为利润转移到该地址。
- •-用户可以随时退出下注协议,取出余额。

在这种情况下,只有剩下的余额可获得利润。



每年的利润将除以8亿硬币(包括业务开发者的4亿硬币 和市场上供应的4亿货币)。

例如,如果利润是800万美元,那么每个硬币的利润份额将是0.01美元。利润与下注硬币的数量是成比例的。比如,如果公开出售的4亿枚硬币中有2亿枚投注,那么分配利润的总额即为600万美元。

剩下的200万美元将用于回购市场上的Xbit,在回购过程将使剩余硬币增值。

值得一提的是,项目收益仅定义为每枚硬币在各交易所的价格涨幅。如果买家想要获得利润,他们就需要下注



系统的变化和发展规律

在CCXX投票系统中,每1万枚硬币在系统中下注,用户就拥有一个投票权。换句话说,将自己的Xbit押注的用户,每1万个Xbit就会获得一次投票权。未来系统的所有变化和发展,以及关于在线游戏盈利系统的决策,都将通过基于区块链的投票系统Counos X投票来确定和实施。未来系统的所有变化和发展,以及关于在线游戏盈利系统的决策,都将通过基于区块链的投票系统Counos X投票来确定和实施。





包装的Xbit币

包装的Xbit特为ERC-20 标准的代币,相当于以太坊平台上3000万WXBT的Xbit (XBT),币安交易平台上3000万BEP20标准和波场平台TRC20区块链上3000万标准Xbit (XBT)

9000万包装的XBIT(简称WXBT)代币

ERC-20 标准 WXBT代币 (以太坊交易平 台)

刈见줩

BEP-20 标准 WXBT代币 (币安交易平台) Http协议:

3000万

0x082600822cdd61815f9550ecc34aa8af59e8185a 浏览器: Etherscan

3000万

Http协议:

0x9cc13409442d52d2f27618bc2d76be59043ba6ee

浏览器: BscScan

TRC20区块链 标准WXBT代 币(波场交易 平台) 3000万

Http协议:

THKoiYVMnqhwNRwk61ibJPbvCZXapb7tjb

浏览器: TronScan

WXBT的一个核心优势是它融合到到以太坊、波场Tron和币 安钱包、去中心化应用dapps和智能合约的世界。

通过Xbit网站主页和挂牌汇率,1个Xbit可以转换为1个包装的 Xbit,反之亦然。创建WXBT是为了让Xbit持有者参与以太坊上流行的去中心化金融("DeFi")应用程序。

投注WXBT的XBT可以通过"储备证明"系统进行透明验证,该系统验证投注的WXBT铸币与Xbit在Xbit白皮书中提到的托管钱包中存储的Xbit之间的1:1关系。WXBT由BitGaming LLC维护。



已经为Xbit创建了一个冷钱包。在10亿钱币中,有9000 万Xbit币被存入并保存在这个钱包里。

持有这9000万枚硬币是为了支持将被铸造的WXBT代币



该钱包地址为

XFJgTiR7pwKKvjz8wk8qEWUA9Mc5MzNitE, 交易已按如下ID完成,交易ID为: 71620e00c2dd29beac3af1e106ca34ad5ae8f25ac194e4d381e6e0afac68cd4e 若要查阅完整信息,您可以在这个地址的Xbit的区块浏览 器上查阅交易详情。

还请注意"包装"或"打开"XBT皆是可用的。用户可以根据其需要选择XBT或WXBT。如果他们想利用去中心化金融应用程序或DeFi应用程序,他们可以选择包装的Xbit代币。